



Brincar com números.

O problema é simples: Imagine temos 6 números e um número a gerar com os outros seis com operações matemáticas +, -, x, e /. Escreve um programa que resolve este problema.

Por exemplo: 10, 1, 5, 7, 2, e 25 para gerar 99.

A versão simples do programa deve determinar se uma solução existe. O programa de luxo deve mostrar a solução, por exemplo

$$99 = (((10+1)*5+7)*2-25)$$

Sugestões:

Usa um método recursivo (aula teórica 16), por exemplo:

```
FUNCTION FindSolution(parameters): Boolean
```

E a função deve chamar a função própria. O programa começa com chamar a função com um array de seis números. A função vai fazer uma operação (+, -, x, /) com dois números e depois o array contém só 5 números relevantes. Agora a função chama a função própria com o novo array, etc. A função retornará TRUE se uma solução existe.

Começa com o programa simples (sem mostrar a solução) e depois tenta de mudar o programa para incluir mostrar a solução.

Exemplo:

```
Give 6 numbers
 10 1 5 7 2 25
Give the number to generate
 99
A solution exists
99 = (((10+1)*5+7)*2-25)
```
