Teste de Introdução à Computação

11 de Junho 2003, 17:00-19:00 (Duração: 2 horas) Universidade do Algarve



- Escreva o seu nome, número e curso em todas as folhas que entregares.
- Não é permitido falar com os colegas durante o exame. Se o fizer, a sua prova será anulada. Desligue o telemóvel.
- Caso opter por desistir, escreva "Desisto", assine e entregue a prova ao docente.
- O exame tem 6 perguntas e a cotação de cada aparece entre parêntesis.
- Calculadoras são proibidas.
- Use letra legível e a linguagem PASCAL para os programas.
- Boa sorte!

Pergunta 1 (1 valor)

Explique o que é o sistema operativo.

Pergunta 2 (2 valores)

Converte o valor 1AA em base hexadécimal para base décimal.

Pergunta 3 (3 valores)

Um palíndromo é uma palavra simétrica, por exemplo "radar". Escreva uma função que recebe um texto como parâmetro e retorna TRUE se o texto for um palíndromo, e FALSE caso contrário.

Pergunta 4.

O assunto de esta pergunta é "bolsa e acções". O objectivo é escrever um programa para analisar a bolsa.





4a (2 valores)

Defina um tipo de variável que permite guardar a informação de uma acção na bolsa: nome completo, abreviação e o valor diário nos últimos 365 dias.

4b (4 valores)

Escreva um programa (completo) que determine e representa no ecrã qual de um conjunto de 100 acções teve o maior ganho relativo (em %) no último ano. Usa o tipo da variável da pergunta 4a. Assuma que já existe um procedimento LerAccoes que faz a inicialização das variáveis das acções.

Pergunta 5

O programa representado a seguir, gera dois erros ao passar o compilador. Além disso, está mal organizado.

```
PROGRAM A; Var B,C,
D: integer ; begin b:=0;c:=0;d:=0;
  write('Da 5 volores inteiros:')
; while b≠5 do begin read(e);
if e mod 3 = 0 then begin
c:= c + 1;
if d<c then
d:=c end
else c:=0; b := b + 1
; end
; readln; writeln ('A minha resposta e', d) ; end.</pre>
```

5a) (2 valores)

Reescreva o programa em formato mais organizado e elimine os erros.

5b) (2 valores)

Explique o que é que o programa faz. (Não explique *como* o pograma faz isso.)

5c) (1 valores)

Se o utilizador der a cadeia 8 3 1 9 6, qual será o output do programa?

Pergunta 6 (3 valores)

Escreva o código relevante que implementa o seguinte:

- pede ao utilizador um némero entre 0 e 9
- mostra no ecrã o número em formato texto, exemplo

mamero auao		tente a apereer		
	pelo utilizador	no ecrã		
	0	zero		
	1	um		
	2	dois		
	3	tres		
	4	quatro		
	5	cinco		
	6	seis		
	7	sete		
	8	oito		
	9	nove		

número dado texto a aperecer

Nota: tentar usar uma solução para implementar o código que não faça uso de arrays.

Funções e procedimentos de PASCAL

Função	descrição	argumento	resultado	exemplos
Abs	Valor absoluto do argumento. Argumento pode ser real ou inteiro Abs retornerá o mesmo tipo.	real ou integer	real ou integer	Abs(-23.2) = 23.1 Abs(12.3) = 12.3 Abs(-10) = 10
Cos	Cosine do argumento. Argumento em radians $(2\pi \text{ rad} = 360^{\circ})$	real	real	Cos(1.0) = 0.5403
Sin	Sine do argumento. Argumento em radians $(2\pi \text{ rad} = 360^{\circ})$	real	real	Sin(1.0) = 0.8415
ArcTan	Inverso tangent do argumento	real	real	$ArcTan(1.0) = \pi/4$
Ехр	Exponent (e ^x) do argumento	real	real	Exp(1.0) = 2.718
Ln	Logaritmo (nepereano) do argumento	real (>0)	real	Ln(10.0) = 2.303
Odd	Determine se o argumento é impar	integer	boolean	Odd(3) = TRUE
Round	Arredondamento do argumento para o inteiro mais perto	real	integer	Round(3.4) = 3 Round(3.5) = 4
Int	Arredondamento do argumento para o inteiro abaixo	real	real	Int(3.99) = 3.00
Frac	Retorno a parte do número depois o ponto décimal	real	real	Frac(3.99) = 0.99
Trunc	Arredondamento do argumento para o inteiro abaixo	real	integer	Trunc(3.99) = 3
Sqrt	Raiz do argumento	real (>0)	real	Sqrt(3.0) = 1.732
Sqr	Quadrado do argumento	real	real	Sqr(2.0) = 4.0
Random	Gera número aleatório	sem ou integer	real ou integer	$\begin{array}{c} \text{Random} = 0.0234 \\ \text{Random}(10) = 3 \end{array}$
Randomize	Randomizar o gerador dos números aleatórios			
Length	Tamanho do string	string	integer	Length('Ola') = 3

 O sistema operativo é um programa ou conjunto de programas que sempre corre no computador e fazem a gerir o mesmo. Exemplos são MS-DOS, Windows e Linux.

```
1AA = 1x16^2 + Ax16^1 + Ax16^0
(A = 10)
1AA = 1x16^2 + 10x16^1 + 10x16^0
    = 256+160+10 = 426
FUNCTION Palindrome(s: string): boolean;
Var i: integer;
begin
  Palindrome := TRUE;
  for i := 1 to Length(s) DIV 2 do
    if s[i] <> s[Length(s)-i+1] then
      Palindrome := FALSE;
end;
PROGRAM PSI20;
type accao = record
  nome: string;
  abrev: string;
  valor: array[1..365] of real;
end;
Var accoes: array[1..100] of accao;
    i: integer;
    ganho, maxganho: real;
    maxi: integer;
begin
  LerAccoes;
  maxganho := -101.0; (*menor que -100 nao e
possivel*)
  maxi := 0;
  for i := 1 to 100 do
    begin
      ganho := 100.0 * (accoes[i].valor[365] -
           accoes[i].valor[1]) / accoes[i].valor[1];
      if ganho>maxganho then
         begin
           maxganho := ganho;
           maxi := i;
         end:
    end;
  writeln(accoes[maxi].nome,' ', maxganho:0:2,'%');
end.
nota (para os especialistas) em PASCAL existe a palavra with. Com isto é
possível reescrever o código:
with accoes[i] do
  ganho := 100.0*(valor[365]-valor[1])/valor[1];
```

```
5a) PROGRAM A;
    Var b, c, d, e: integer; (* faltava variavel e *)
    begin
      b:=0; c:=0; d:=0;
      write('Da 5 volores inteiros:');
      while b <> 5 do
                                   (* ≠ nao e permittido *)
         begin
           read(e);
           if (e \mod 3) = 0 then
             begin
                c := c + 1 ;
                if d<c then
                  d := c;
             end
           else
             c := 0;
           b := b + 1;
         end;
      readln;
      writeln ('A minha resposta e', d);
5b) O programa retorna o comprimento da cadeia de elementos no fim de uma
    cadeia de 5 elementos que são divisíveis por 3.
5c) "8 3 1 9 6". A cadeia de números no fim divisíveis por 3 é "9 6". Por isso,
    o output do programa será
        A minha resposta e 2
    porque os últimos 2 números são divisíveis por 3 e a cadeia acabe com o 1, que
    já não é divisível por 3.
    readln(n);
    case n of
      0: writeln('zero');
      1: writeln('um');
      2: writeln('dois');
       3: writeln('tres');
      4: writeln('quatro');
      5: writeln('cinco');
       6: writeln('seis');
      7: writeln('sete');
       8: writeln('oito');
       9: writeln('nove');
    end;
```